

Baumer Produktserie

VeriSens® XC



VeriSens® CS / ID / XF



VLXT-Serie



VCXG.I



LUMIMAX® Zubehör

Mechanische Adapter	<p>Verifikationsadapter (LVA)</p> <p>Geeignet für Balkenbeleuchtungen der Serien LSB50 und LSB100, Dornbeleuchtungen der Serien DOM CD50 und DOM CD100 und Koaxialbeleuchtungen der Serien LES40 und LES60.</p>		<p>LVA-VeriSens XC Art.Nr.: 105.0005.01</p>	-	-	-
	<p>Montageplatte (LMP)</p> <p>In Kombination mit beleuchtungsspezifischen Montageadaptern geeignet für Spotbeleuchtungen der Serien Spot3W und Spot5W, Balkenbeleuchtungen der Serien LSB50 und LSB100 und Ringbeleuchtungen der Serien LSR24 und LR70.</p>		<p>LMP-VSXC Art.Nr.: 105.0002.01</p>	-	-	-
	<p>Montagewinkel (LMW)</p> <p>Geeignet für Ringbeleuchtungen der Serien LR45, LR50 und LR70.</p>		<p>LMW-VeriSens XC-LR45/50/70 Art.Nr.: 105.0013.03</p>	-	-	-
	<p>Tubusverlängerung</p> <p>Geeignet für Ringbeleuchtungen der Serien LR50 und LR70.</p>		<p>Tubusverlängerung / Adapter VSXC Art.Nr.: 105.0001.01</p>	-	<p>Tubusverlängerung / Adapter VSXC Art.Nr.: 105.0001.01</p> <p><i>notwendiges Zubehör von Baumer</i> Tubus Adapter mit Ø 65 mm</p>	<p>Tubusverlängerung / Adapter VSXC Art.Nr.: 105.0001.01</p> <p><i>notwendiges Zubehör von Baumer</i> Tubus Adapter mit Ø 65 mm</p>
	<p>T1-Adapterkabel</p> <p>Geeignet für LUMIMAX® Beleuchtungen im Schalt- oder Blitzbetrieb mit einer mittleren Stromaufnahme von bis zu 1 A bei max. 10 m Kameraanschlusskabel. (Für Applikationen mit leistungsstärkeren Beleuchtungen oder längeren Kameraanschlusskabeln fragen Sie unser Service & Support Team)</p> <p><i>Aufgrund der Vielzahl an Kameramodellen und -parametern kann nicht gewährleistet werden, dass das T1-Adapterkabel in jedem Setup funktioniert. Es wird empfohlen, das Kabel im finalen Setup inkl. aller Kameraparameter zu testen.</i></p>		<p>T1-Adapterkabel VeriSens XC Art.Nr.: 115.0002.03</p>	<p>T1-Adapterkabel VeriSens XC Art.Nr.: 115.0002.03</p>	<p>T1-Adapterkabel VeriSens XC Art.Nr.: 115.0002.03</p>	-
Elektrische Plug & Play- Lösung	<p>Ausgang zum Schalten bzw. Blitzzen der Beleuchtung</p>		OUT1	OUT1	OUT1 (Line 4)	-

► optimiert für Shape-from-Shading