

Sicherheitsdatenblatt

Hinweise zur möglichen Gefährdung durch optische Strahlung nach DIN EN 62471:2008

Warnhinweise



Beleuchtungen, welche Licht im UV-Bereich (<400nm Wellenlänge) und IR-Bereich (>750nm Wellenlänge) emittieren: Für das menschliche Auge unsichtbare optische Strahlung kann zu Reizungen oder Schädigungen des Auges und der Haut führen. Nachfolgende Risikogruppen-einstufungen und Schutzmaßnahmen beachten.



Beleuchtungen, welche Licht im Wellenlängenbereich zwischen 400 und 750nm emittieren (sichtbares Licht): Für das menschliche Auge sichtbare optische Strahlung kann zu Reizungen, Schädigungen oder Blendungen des Auges und der Haut führen. Nachfolgende Risikogruppen-einstufungen und Schutzmaßnahmen beachten.

Einstufung in Risikogruppen nach DIN EN 62471

| LUMIMAX® Beleuchtungs- serie | Lichtfarben | | | | | |
|------------------------------------|----------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------|----------------------|
| | UV 365nm 400nm | Blau 470nm | Weiß 6500K | Grün 528nm | Rot 625nm | IR 850nm 870nm |
| LG / LGFL* | - | freie RG | freie RG | freie RG | freie RG | freie RG |
| LQ / LQFL* | RG 3 / RG 2 | RG 2 / RG 1 | RG 2 / RG 1 | RG 2 / RG 1 | freie RG | RG 2 / RG 1 |
| SQ / SQFL* | - | RG 1 / freie RG | RG 1 / freie RG | RG 1 / freie RG | freie RG | RG 1 / freie RG |
| LR / LRFL* | RG 3 / RG 2 | RG 2 / RG 1 | RG 2 / RG 1 | RG 2 / RG 1 | freie RG | RG 1 / freie RG |
| LSR / LSRFL* | - | RG 1 / freie RG | RG 1 / freie RG | RG 1 / freie RG | freie RG | freie RG |
| CRC / CRCFL* | - | RG 1 / freie RG | RG 1 / freie RG | RG 1 / freie RG | freie RG | RG 1 / freie RG |
| DFL / DFLFL* | - | freie RG | freie RG | freie RG | freie RG | - |
| DOM CD / DOM CDFL* | - | RG 1 / freie RG | RG 1 / freie RG | RG 1 / freie RG | freie RG | freie RG |
| ES/ ESFL* | - | freie RG | freie RG | freie RG | freie RG | freie RG |
| LB / LBFL* | RG 3 / RG 2 | RG 2 / RG 1 | RG 2 / RG 1 | RG 2 / RG 1 | freie RG | freie RG |
| LSB / LSBFL* | - | RG 1 / freie RG | RG 1 / freie RG | RG 1 / freie RG | freie RG | freie RG |
| SPOT / SPOTFL* | RG 3 / RG 2 | RG 1 / freie RG | RG 1 / freie RG | RG 1 / freie RG | freie RG | RG 1 / freie RG |

* FL = Blitzbeleuchtungen

**Gefährdungsbezogene
Risikogruppenkennzeichnung**

| Lichtfarbe | freie RG | RG 1 | RG 2 | RG 3 |
|------------------|---------------------|---|--|--|
| UV | keine Anforderungen | HINWEIS UV-Strahlung durch dieses Produkt | ACHTUNG möglicherweise gefährliche UV-Strahlung durch dieses Produkt | WARNUNG gefährliche UV-Strahlung durch dieses Produkt |
| Sichtbares Licht | keine Anforderungen | keine Anforderungen | ACHTUNG möglicherweise optische Strahlung durch dieses Produkt | WARNUNG möglicherweise optische Strahlung durch dieses Produkt |
| IR | keine Anforderungen | HINWEIS IR-Strahlung durch dieses Produkt | ACHTUNG IR-Strahlung durch dieses Produkt | WARNUNG IR-Strahlung durch dieses Produkt |

Anleitung für Schutzmaßnahmen

| Lichtfarbe | freie RG | RG 1 | RG 2 | RG 3 |
|------------------|---------------------|--|---|---|
| UV | keine Anforderungen | Die Exposition von Auge und Haut minimieren. Geeignete Abschirmung benutzen. | Bei Betrieb nicht für längere Zeit in die Beleuchtung blicken. Die Exposition kann zu Reizungen von Auge und Haut führen. Geeignete Abschirmung benutzen. | Bei Betrieb nicht in die Beleuchtung blicken. Die Exposition von Auge und Haut durch das ungeschirmte Produkt vermeiden. Kann Augenschäden verursachen. |
| Sichtbares Licht | keine Anforderungen | keine Anforderungen | Bei Betrieb nicht für längere Zeit in die Beleuchtung blicken. Kann für die Augen schädlich sein. | Bei Betrieb nicht in die Beleuchtung blicken. Kann Augenschäden verursachen. |
| IR | keine Anforderungen | Bei Betrieb nicht für längere Zeit in die Beleuchtung blicken. Geeignete Abschirmung benutzen. | Bei Betrieb nicht für längere Zeit in die Beleuchtung blicken. Die Exposition der Augen vermeiden. Geeignete Abschirmung benutzen. | Bei Betrieb nicht in die Beleuchtung blicken. Die Exposition der Augen vermeiden. Geeignete Abschirmung benutzen. |